



SANDY ROCKS v 1.5

by **Mr.Bean**

Benötigte Addons:

- | | |
|------------------------|---|
| - Baracken Addon 1.5 | (http://ofp.gamezone.cz/index.php?showthis=7751) |
| - Water Tower und Shed | (http://ofp.gamezone.cz/index.php?showthis=6003) |
| - MilObj-Pack | (http://ofp.gamezone.cz/index.php?showthis=7084) |
| - Flughafen Addon | (http://ofp.gamezone.cz/index.php?showthis=6286) |
| - US Camo Nets | (http://ofp.gamezone.cz/index.php?showthis=6837) |

Scripte:

Um die Hangertore auf dem Flughafen im nord westen zu platzieren müsst ihr in irgendeine Init Zeile folgendes hineinschreiben:

```
this exec "\sandy_rocks\hangar.sqs"
```

Um eine Schranke auf der Insel zu öffnen müsst ihr folgendes eingeben:

```
(object Nummer) animate ["Component02", 1/0]
```

Wollt ihr aber alle Schranken auf dieser Insel öffnen müsst ihr dieses eingeben:

```
this exec "\sandy_rocks\schranke.sqs"
```

Ihr könnt auch die Tore der Beton Hangar öffnen dieses geht hiermit:

```
(object Nummer) animate ["TorR", 1/0]
```

oder

```
(object Nummer) animate ["TorL", 1/0]
```

Danksagung:

Für die Erlaubnis zur Nutzung der oben angegebenen Addons an:

- JörgF.
- Lockheed Martin\$ch
- AXE
- RKLS Studios

Verschiedenes:

Falls ihr das Texturpack für eure Insel benutzen wollt, müsst ihr einfach nur den Pfad für die Texturen eurer Insel ändern. Bei einem Release reicht dann ein Eintrag in die Credits.

Für andere Verwendungen oder Fragen/ Anregungen zur Insel/Texturen frag mich einfach.

Mail: blaehkoenig@hotmail.com
Icq: 176-828-969